

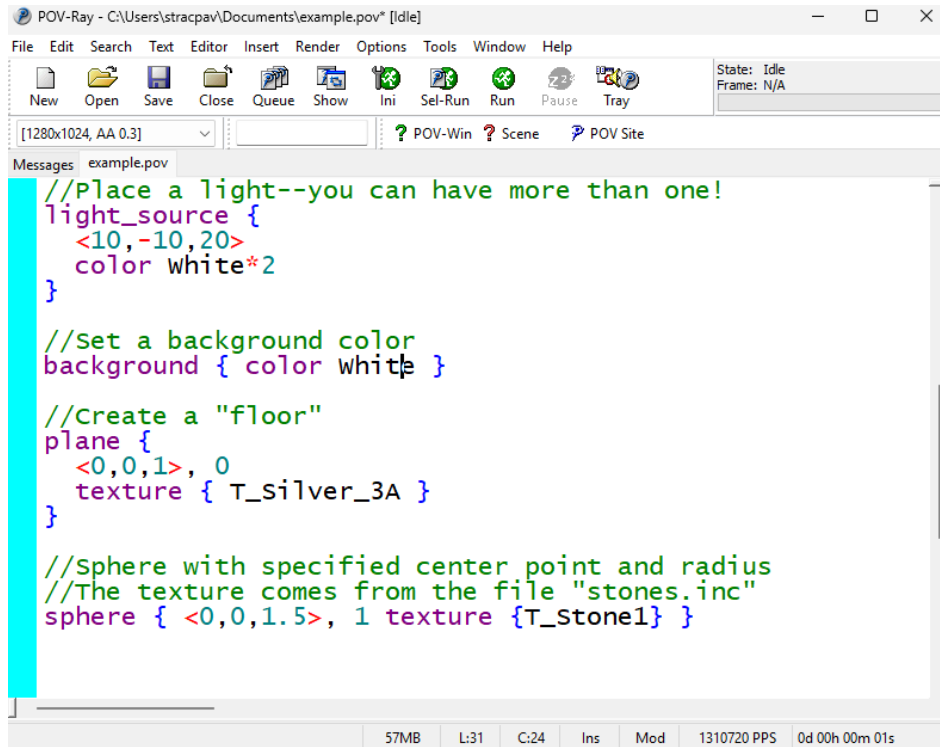
# Počítačová grafika - Pohled pod pokličku

Lucie Rottová, Václav Hudský, Yuliia Oliichuk

# Obsah

- ▶ Program POV-Ray
- ▶ Jednotlivé objekty
- ▶ Finální scéna
- ▶ Závěr

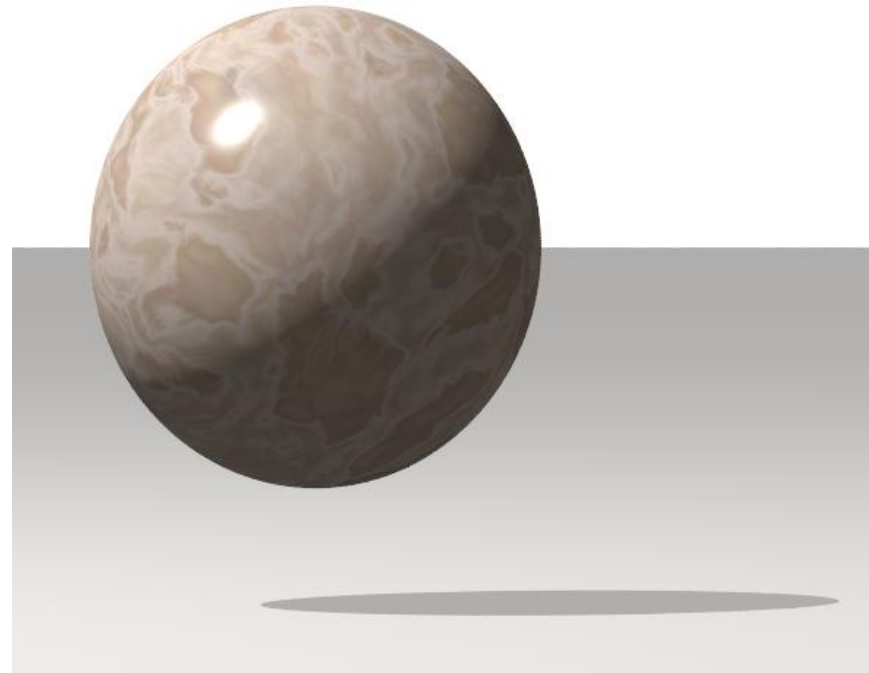
# Program POV-Ray



The screenshot shows the POV-Ray application window. The title bar reads "POV-Ray - C:\Users\stracpa\Documents\example.pov\* [Idle]". The menu bar includes File, Edit, Search, Text, Editor, Insert, Render, Options, Tools, Window, and Help. The toolbar contains icons for New, Open, Save, Close, Queue, Show, Ini, Sel-Run, Run, Pause, and Tray. The status bar on the right indicates "State: Idle" and "Frame: N/A". Below the toolbar, there are tabs for "Messages" and "example.pov". The "example.pov" tab is active, displaying the following code:

```
//Place a light--you can have more than one!  
light_source {  
    <10,-10,20>  
    color white*2  
}  
  
//Set a background color  
background { color white }  
  
//Create a "floor"  
plane {  
    <0,0,1>, 0  
    texture { T_Silver_3A }  
}  
  
//Sphere with specified center point and radius  
//The texture comes from the file "stones.inc"  
sphere { <0,0,1.5>, 1 texture {T_Stone1} }
```

The status bar at the bottom shows "57MB", "L:31", "C:24", "Ins", "Mod", "1310720 PPS", and "0d 00h 00m 01s".

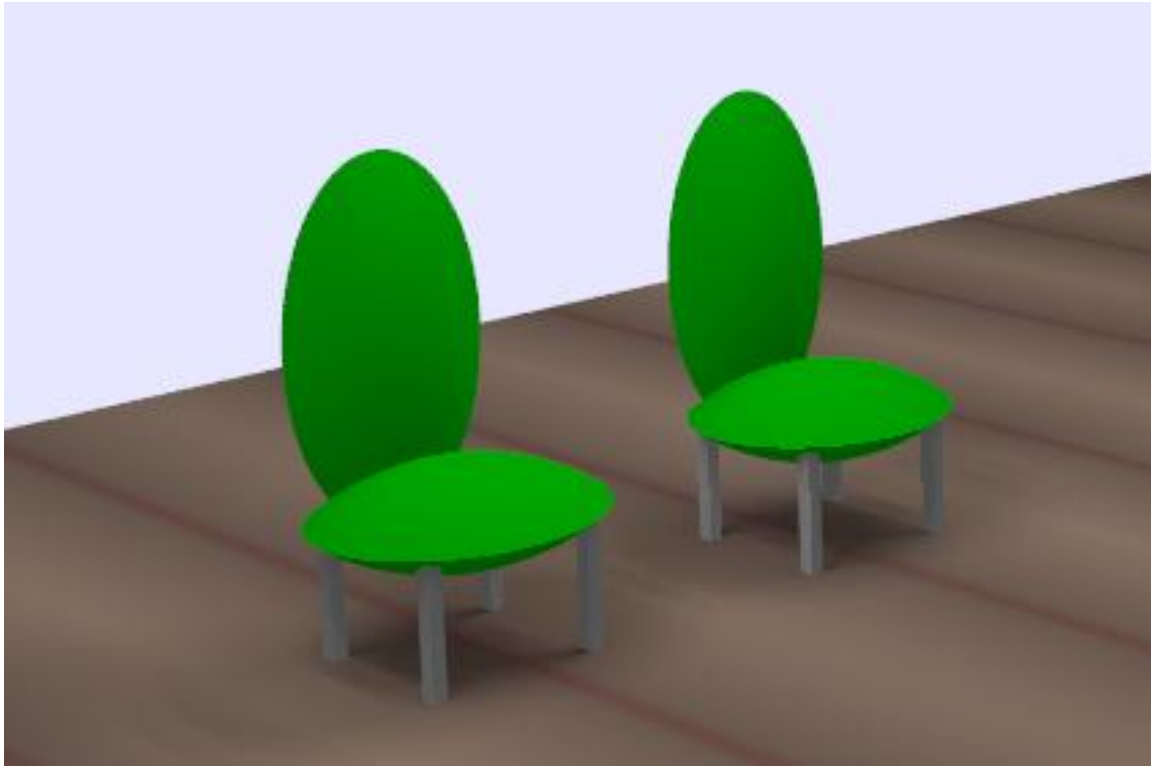


Jednotlivé objekty

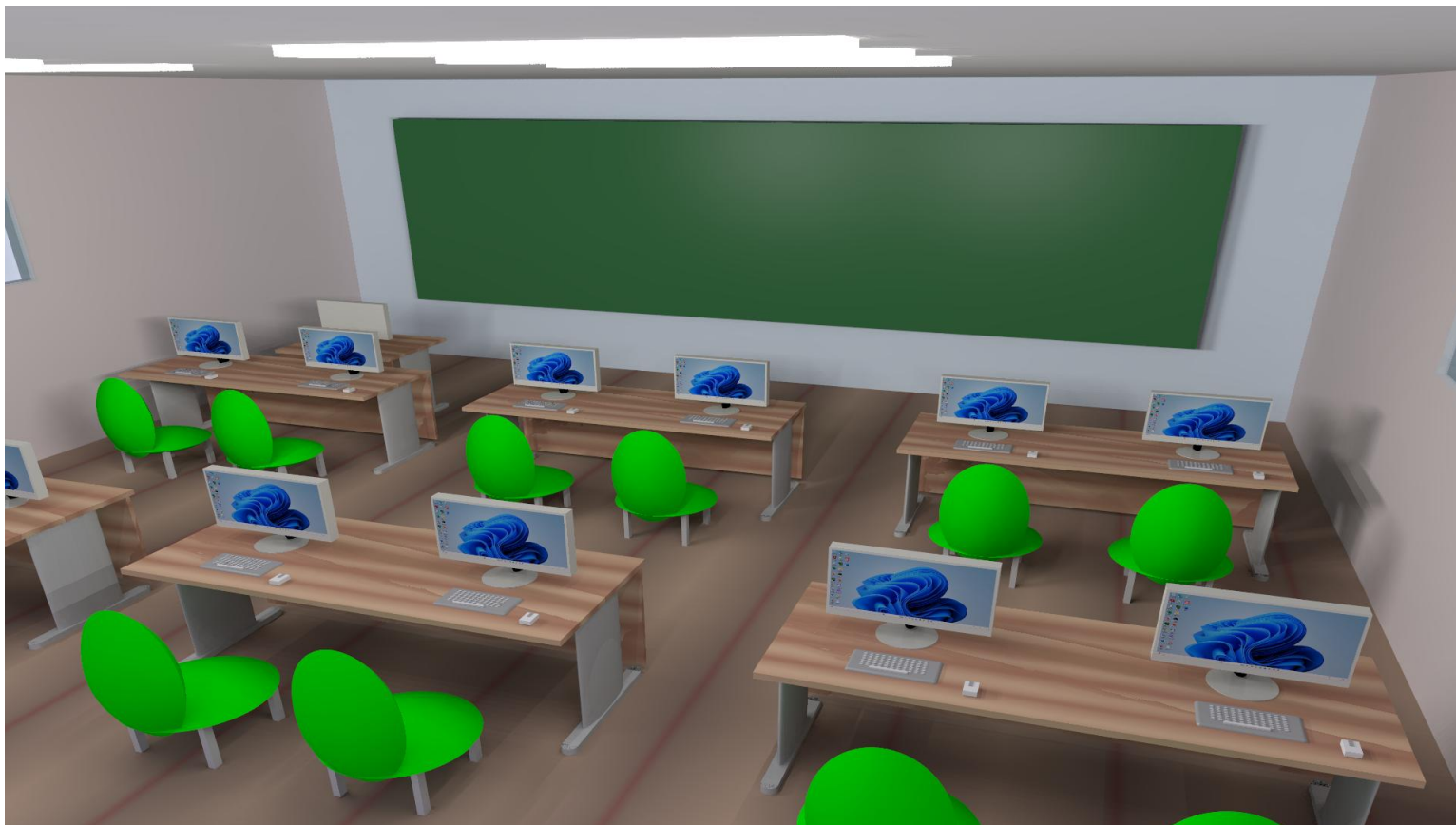
# Klávesnice a monitor



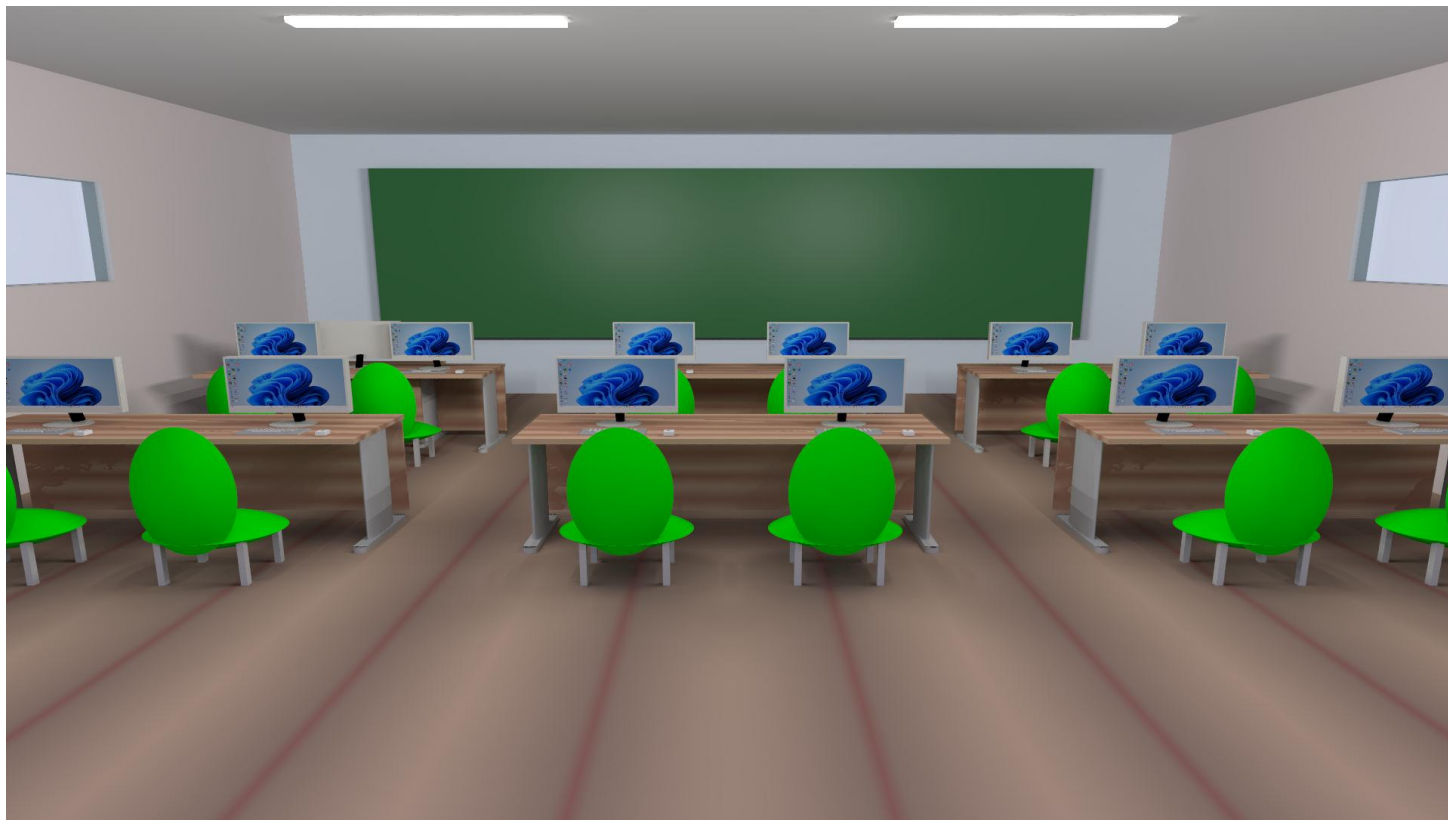
# Židle



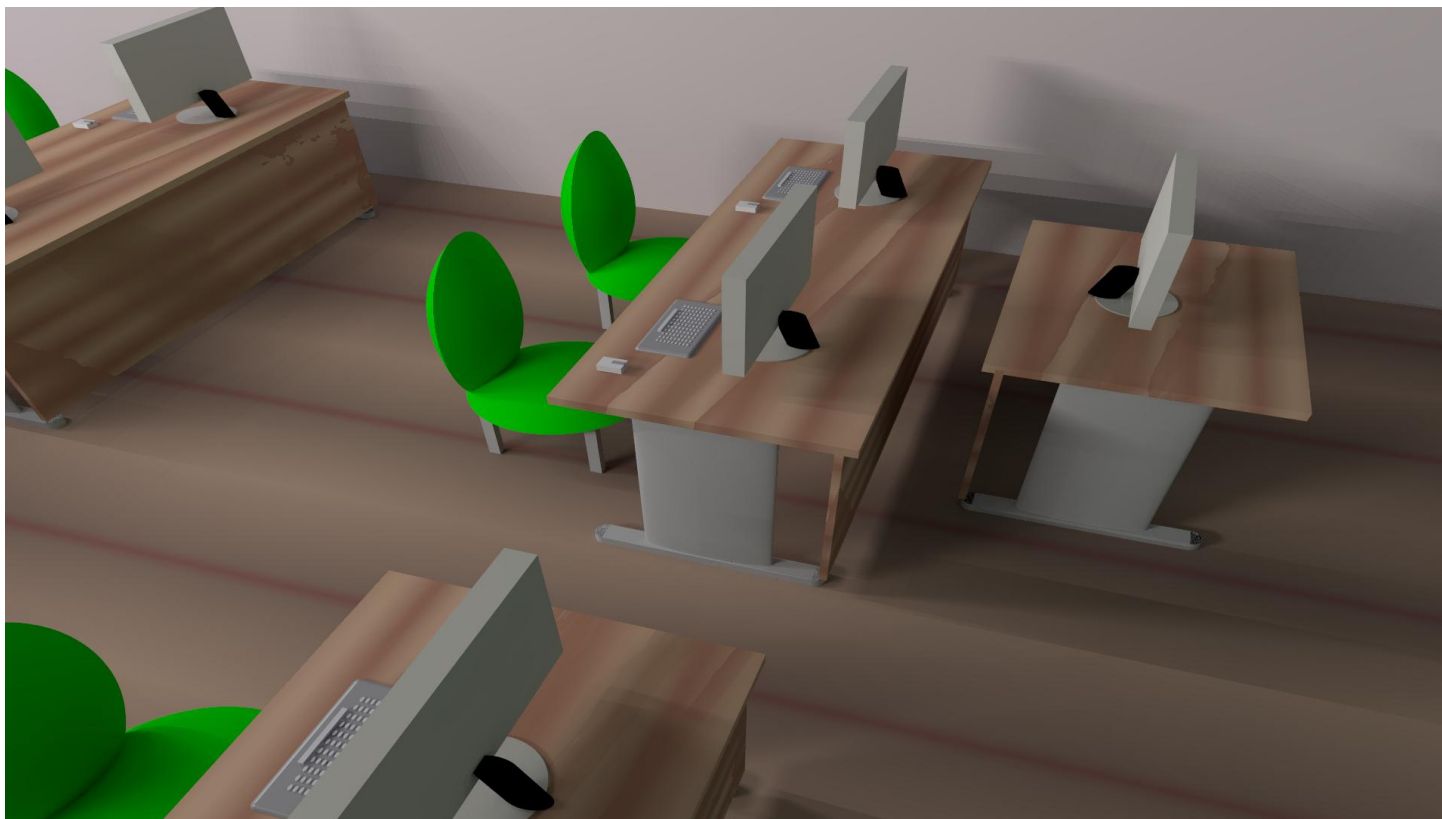
# Finální scéna - pohled pravý zadní horní roh



# Finální scéna - pohled zezadu



# Finální scéna - detail na objekty



# Závěr

- ▶ Seznámení se s programem POV-Ray
- ▶ Spolupráce v týmu s neznámými lidmi
- ▶ Seznámení s principy fotorealistického zobrazování
- ▶ Vizualizace učebny 105 v budově FJFI v ulici Trojanova, kde jsme projekt tvořili

Děkujeme za pozornost